GAME OVER

Número 110 • 21 Enero 2014

GRAN TURISMO® 6
THE REAL DRIVING SIMULATOR

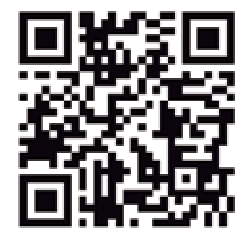
15TH ANNIVERSARY

Avances

Fable Anniversary.

Novedades

Gran Turismo 6, Alien Breed Trilogy, Worms The Revolution Collection, Sniper Elite V2 Collector's Edition.



KELLAN LUTZ

CADA HOMBRE TIENE UN DESTINO

HÉRCULES

EL ORIGEN DE LA LEYENDA

TAMBIÉN EN 3D

EN CINES 24 DE ENERO

SUMMIT ENTERTAINMENT y MILLENNIUM FILMS presentan una producción de MILLENNIUM FILMS una película de RENNY HARLIN KELLAN LUTZ "HERCULES: THE LEGEND BEGINS" SCOTT ADKINS LIAM MCINTYRE LIAM GARRIGAN JOHNATHON SCHAECH ROXANNE MCKEE con GAIA WEISS y RADE SERBEDZIJA casting KATE DOWD música TOMAS KANTELINEN diseño de vestuario SONU MISHRA montaje VINCENT TABAILLON diseño de producción LUCA TRANCHINO fotografía SAM MCCURDY BSC productores ejecutivos AVI LERNER TREVOR SHORT JOHN THOMPSON producida por DANNY LERNER LES WELDON BOAZ DAVIDSON RENNY HARLIN escrita por SEAN HOOD y DANIEL GIAT dirigida por RENNY HARLIN

MILLENNIUM











GUERRA INÚTIL DE CIFRAS

Con casi dos meses en el mercado y tras la intensa campaña navideña, **Sony** y **Microsoft** nos deleitan con su particular guerra de cifras. No pasan diez días en los que ambas compañías saquen pecho con sus cifras, de forma alterna, para dejar al rival por debajo. Y la verdad, el tema ya cansa. Y mucho. A los usuarios, poco nos importa si han vendido cuatro millones (colocadas en tiendas o en manos del comprador final) o cuatrocientos. Lo que realmente queremos son máquinas fiables (ambas han tenido problemas en su lanzamiento, como cualquier otro dispositivo producido en masa, no nos engañemos) y juegos de calidad. Nos da igual quién la tiene más larga, si eso no se traduce en unos títulos buenos para nuestros momentos de ocio. Simple y sencillamente, nada más. Bien podrían destinar los esfuerzos en comunicación de cifras en otros menesteres, como mejorar los fallos en los lanzamientos, desarrollar nuevas ideas o simplemente, ofrecer a los usuarios una información más detallada de lo que están haciendo y sus planes de futuro. Bueno, al menos, nosotros sí que os mantendremos informados...

Óscar Santos
Director
Game Over

GAME OVER

Director:
ÓSCAR SANTOS
oscar@medipress2000.net
Redacción:
GOOMBA, GRENOUILLE, JONATHAN DÓMBRIZ, PENÉLOPE

Impresión:
MEDIPRESS2000
GRÁFICAS 82

Distribución: MEX

Comercializa
DEMANDA COMUNICACIÓN Y MK

- Game Over no se identifica necesariamente con las opiniones de sus redactores.
- Prohibida la reproducción de los contenidos de esta publicación.

Edita
MEDIPRESS 2000
Av. Plaza de Toros 1, 1º A.
San Sebastián de los Reyes.
28700 Madrid
Teléfono.: 91 425 00 54
Fax: 91 425 04 12
medipress@medipress2000.net
www.medipress2000.net

Directora de Publicaciones:
EVA LLORENTE
llorente@medipress2000.net
Director de publicidad y Marketing:
PABLO MARTÍNEZ-MORÁS HERRERO
martinez@medipress2000.net
Departamento Marketing:
ROBERTO RIVELINO GÓMEZ
rivelino@medipress2000.net
Departamento Publicidad:
SERAFÍN CAÑAS MANZANO
serafin@medipress2000.net
JOSÉ MANUEL QUESADA
jmquesada@medipress2000.net
CHUS OSMA
chus@medipress2000.net
Dto. de Diseño Gráfico:
AULA ARTS
aula.arts@medipress2000.net
Departamento Administración:
ROBERTO ROMERO EGIDO
admon@medipress2000.net

Depósito Legal:
M 17548 2005

Distribución controlada por



DARK SOULS II

Preparándonos para morir

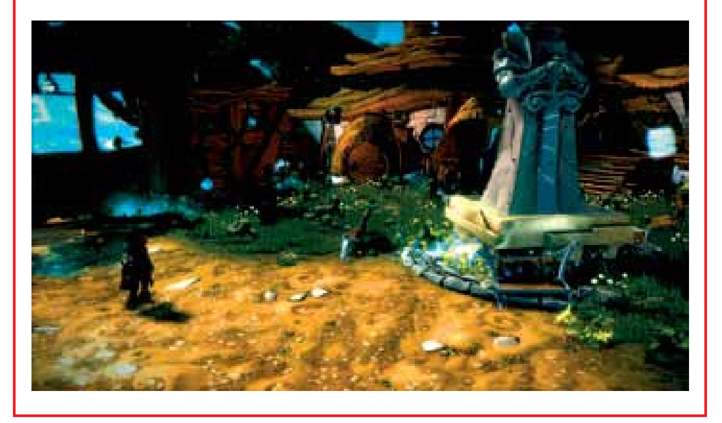
El próximo 14 de marzo es la fecha escogida por Namco para lanzar Dark Souls II en PS3 y X360 (a finales del mismo mes verá la luz la versión de PC). Y conforme se acerca el momento, se van desvelando más y más característi-cas. De las últimas y más importante, destacar que en la página de Facebook podemos encontrar un cómic digital exclusivo (llamado Into the Light) que se irá publicando cada semana. O que el mismísmo Azpiri (posiblemente el mejor ilustrador que ha tenido la industria del videojuego español en la época de los 8 bits) ha diseñado una portada alternativa que será un regalo exclusivo para los que reserven el juego en una cadena de tiendas. Todo ello para potenciar un juego que seguramente sea de los más esperados en los últimos meses y casi seguro que el mejor título que encontraremos en estos primeros meses de 2014.



PROJECT SPARK

El mundo no será lo mismo

Project Spark es un concepto único y revolucionario dentro de la industria del videojuego. Este título, totalmente gratuito, verá la luz a finales de año. Pero mientras, ya está en marcha la beta cerrada en Windows 8 y en breve empezará en Xbox One. El juego, que también estará en Xbox 360, permitirá crear mundos de juego a medida, gracias a un potente editor muy sencillo de usar. Y compartir dichas aventuras entre los usuarios de cualquiera de las tres plataformas sin restricciones. Esperamos comentaros en próximos meses más cosas de este juego, a medida que la beta avance y tengamos más detalles.

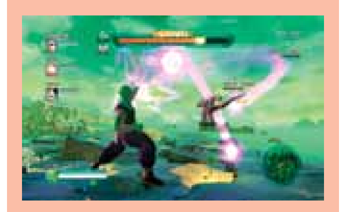


Brevemente...

LA LEGO PELÍCULA EL VIDEOJUEGO estará disponible al mismo tiempo que el estreno de la película en cines, esto es, el próximo 7 de febrero. El buen humor y la sencillez presidirán este nuevo juego de TT Games, dispuesto a hacernos pasar incontables horas de diversión en PlayStation 4, PS3, Xbox One, X360, PSVita, Wii U, Nintendo 3DS y PC.

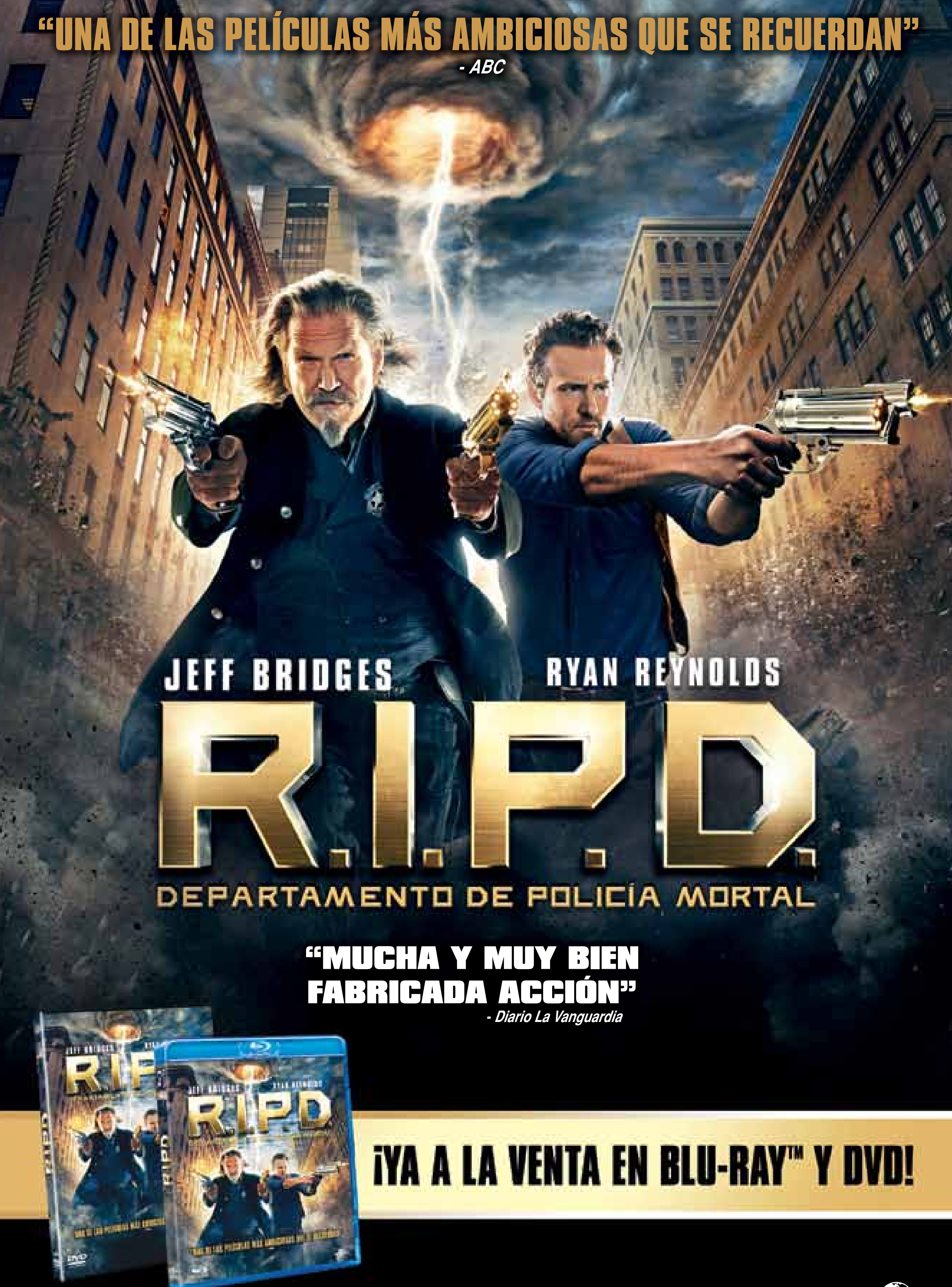


DRAGON BALL Z BATTLE OF Z está disponible desde el 24 de enero para Xbox 360 y PlayStation 3. El último título de la saga de Goku y compañía ofrece combates más intensos y espectaculares. Podéis probar la demo que ya está disponible, el próximo mes os ofreceremos nuestras impresiones.



RAMBO verá la luz el próximo 21 de febrero en PC, PS3 y X360 de la mano de BadLand Games. Y además, llegará en dos ediciones, una normal y otra de reserva, la edición de coleccionista exclusiva con una figura de Rambo y las tres películas en las que se basa el juego desarrollado por el estudio polaco Teyon.




"UNA DE LAS PELÍCULAS MÁS AMBICIOSAS QUE SE RECUERDAN"
- ABC
JEFF BRIDGES
RYAN REYNOLDS
R.I.P.D.
DEPARTAMENTO DE POLICÍA MORTAL
"MUCHA Y MUY BIEN FABRICADA ACCIÓN"
- Diario La Vanguardia
¡YA A LA VENTA EN BLU-RAY™ Y DVD!
UNIVERSAL

FABLE ANNIVERSARY

El largo camino a casa

DESARROLLA LIONHEAD STUDIOS • LANZAMIENTO 7 FEBRERO 2014 • PLATAFORMAS XBOX 360

2004 fue hace mucho tiempo, pero aun así todos los amantes de los videojuegos recordamos con cariño y emoción esa fecha, pues fue la que salió Fable. Su creador, Peter Molyneux, ha sido y es una leyenda viva dentro del mundo de los videojuegos, responsable de títulos como Populous, Magic Carpet, o Theme Park. Probablemente a los más jóvenes estos títulos no os suenen, pero para aquellos que como el que suscribe ya peinamos canas, fueron juegos innovadores que nos proporcionaron innumerables horas de diversión.

En este sentido, Fable no fue una excepción. Pese a que desde sus inicios fue un título mucho más ambicioso de lo que la tecnología del momento –e incluso la actual- permitía, fue toda una revolución dentro de los RPG: un juego de rol que nos permitía una gran libertad para desarrollar nuestro personaje y muchas armas, objetos y ropas con los que equiparle.

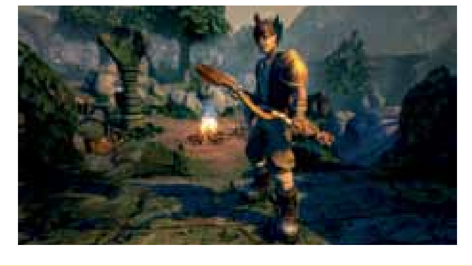
Y es que en Fable adoptábamos el papel de un niño al que unos bandidos atacaban su aldea matando a su padre y secuestrando a su hermana y a su madre. Tras ser adoptado por un héroe y entrenar durante años, salíamos de nuevo al mundo dispuesto a vengarse y a encontrar a su familia. Aparte de este plot principal, podíamos hacer muchas otras aventuras que hacían evolucionar al personaje hacia un rol de héroe o villano.

Las pocas críticas que se le pusieron al juego fueron que solo se podía controlar a un personaje –algo que ya se ha visto en otros juegos desde entonces- y que daba menos libertad de la que en su día se dijo que iba a tener. Para paliar este último punto se sacó al año siguiente Fable The Lost Chapters, una expansión que incluía nuevos monstruos, misiones, hechizos y regiones.

Fable Anniversary será una edición que sacarán para celebrar el décimo aniversario del juego, incluyendo The Lost Chapters, con mejoras en la interfaz, en los gráficos –que serán de alta definición- e incluirá logros para Xbox Live así como integración con SmartGlass... ✍ JONATHAN DÓMBRIZ

Solo o acompañado

Paralelamente a la salida de Fable Anniversary saldrá un pack –Fable Trilogy- que incluirá Anniversay y Fable II y III. También se podrán adquirir por separado a través del bazar de Xbox Live. Pero ojo, el único remasterizado es Anniversary. No se ha cambiado nada de los otros dos juegos.





4 NOMINACIONES A LOS OSCARS®
INCLUYENDO MEJOR PELÍCULA Y MEJOR ACTRIZ

3 NOMINACIONES A LOS GLOBOS DE ORO®

MEJOR ACTRIZ DRAMA
JUDI DENCH

MEJOR PELÍCULA
DRAMA

MEJOR GUIÓN
JEFF POPE - STEEVE COOGAN

UNA PELÍCULA DE STEPHEN FREARS DIRECTOR DE THE QUEEN

JUDI DENCH

STEVE COOGAN

PHILOMENA



Basada en la historia real de la búsqueda de un hijo perdido

THE WEINSTEIN COMPANY / YUCAIPA FILMS, PATHÉ, BBC FILMS y BFI presentan con la participación de CANAL+ y CINÉ+ una producción BABY COW / MAGNOLIA MAE una película de STEPHEN FREARS
JUDI DENCH STEEVE COOGAN "PHILOMENA" casting LEO DAVIS y LISSY HOLM peluquería y maquillaje NAOMI DONNE vestuario CONSOLATA BOYLE música ALEXANDRE DESPLAT montaje VALERIO BONELLI diseño de producción ALAN MACDONALD
director de fotografía ROBBIE RYAN productores ejecutivos HENRY NORMAL CAROLYN MARKS BLACKWOOD CHRISTINE LANGAN FRANÇOIS IVERNEL CAMERON McCRACKEN producida por GABRIELLE TANA STEVE COOGAN TRACEY SEAWARD
basada en el libro "PHILOMENA" de MARTIN SIXSMITH guión STEEVE COOGAN y JEFF POPE dirigida por STEPHEN FREARS













wild bunch

vértigo

21 DE FEBRERO EN CINES

PENDIENTE DE CALIFICACIÓN POR EDADES

GRAN TURISMO 6

Conducción real

DISTRIBUYE SCEE • PEGI 3+ • PLATAFORMAS PLAYSTATION 3





A pesar de que ya está en las tiendas la sucesora de **PS3**, la poderosa **PS4**, la veterana consola de **Sony** va a seguir dejándonos aún muchas alegrías. Y una de ellas tiene nombre y apellidos, **Gran Turismo 6**.

Esta nueva edición del afamado simulador de velocidad de **Polyphony Digital** llega con un gran número de mejoras en relación a lo disfrutado en

> La conocida saga de velocidad de Sony, Gran Turismo, se deja querer una vez más en PS3 con una entrega que dejará muy satisfechos a los fans

la anterior entrega, comenzando por su nuevo sistema de control. Más realista y pulido, resulta una verdadera delicia manejar a la increíble remesa de coches reales que ha sido incorporada al simulador. Entre unos y otros suman más de 1200, cifra escandalosa a la que ningún otro juego de su misma disciplina osa siquiera acercarse. Pero es que hay más. El número de trazados excede los 100, circuitos tanto oficiales como ambientados en las principales ciudades del mundo, siendo un placer recorrer cada una de las pistas. Y por si fuera poco, el apartado gráfico que pone en juego **Gran Turismo 6** es de lo mejor que nos ha dejado la presente generación de consolas. Coches recreados con todo lujo de detalles, una gran sensación de velocidad, circuitos sólidos y bien representados... **Gran Turismo 6** es el sueño de cualquier seguidor del género de la velocidad en **PS3**. ✍ GOOMBA

Más de un millar de vehículos

Los números que maneja este excelso simulador de velocidad son como para quedarse estupefactos. Y es que es imposible encontrar otro título de esta misma índole que ponga sobre la mesa más de **1200 vehículos** distintos, todos reales, así como la friolera de más de **100 trazados** que se encuentran repartidos a lo largo de más de una treintena de ubicaciones diferentes. Hay juego para muchas semanas, meses incluso.



ALIEN BREED TRILOGY

Espectacular pack de juegos de acción

Distribuye BadLand Games • PEGI 16+ • Plataformas Xbox 360





BadLand no descansa y sigue ofreciéndonos recopilatorios de juegos que habitualmente podemos encontrar en la tienda de Xbox LIVE, pero en formato físico y a un precio muy atractivo. Uno de los últimos en llegar a la familia es este Alien Breed Trilogy, que aúna en un solo disco tres grandísimos juegos de la saga Alien Breed (Evolution, Assault y Descent), sin duda una de las más divertidas y espectaculares que hemos visto en los últimos años. A partir de una perspectiva isométrica (aunque en algunas situaciones cambiará a una en tercera persona, especialmente en las que la acción prima por encima del componente estratégico) disfrutaremos de tres juegos de acción en los que la espectacularidad de los escenarios, los enemigos alienígenas y la amplia variedad de armas nos dejarán sin aliento en más de una ocasión. Podemos disfrutar de esta maravilla solos o mejor aún, en compañía de un amigo en cooperativo a través de internet, sin duda la mejor opción para conseguir una experiencia de juego completa. ✍ Grenouille





WORMS THE REVOLUTION COLLECTION

Los gusanos atacan de nuevo

Distribuye BadLand Games • PEGI 12+ • Plataformas PlayStation 3, Xbox 360



Han pasado casi veinte años después del primer **Worms**, un juego que ponía a unos cuantos gusanos a batallar, frente a frente, contra otro equipo de gusanos, siendo el objetivo sobrevivir a los diferentes ataques que se producían entre los jugadores. Lo más característico y divertido de aquel primer juego fueron las partidas multijugador en la misma máquina, con un fascinante modo por turnos, con los cuatro gusanos con los que contábamos y el arsenal apropiado de cada escenario.



Hoy, casi 2 décadas después y de más de 10 desarrollos basados en la saga, nos viene este **Worms: The Revolution Collection**, en el cual podemos encontrar **Worms Revolution** y **Worms 2: Armageddon**, incluidos los DLCs que han ido saliendo a lo largo del tiempo.

Team 17 descubrió un filón con estos personajillos, y han sido millones de usuarios los que han disfrutado de ellos todos estos años, hasta el punto de lograr que **Team 17** no dejara de hacernos divertir, de mejorar y de insertar novedades en cada entrega de la saga que ha ido creando.



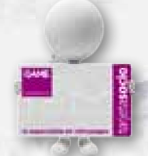


En esta ocasión, han decidido incluir dos de los títulos que más éxitos han cosechado y lo que mejores opciones de juego tenía, y eso el algo que agradecemos desde ahora, pues es un juego que no puede faltar para nuestra consola. Con **Revolution** podemos jugar sólo en el modo campaña, rompecabezas, y si instalamos los **DLCs** que vienen, podremos disfrutar de **Diversión en la Feria**, **Misiones en Marte** o **Cuentos Medievales**. También podemos elegir jugar con **Worms 2: Armageddon**, incluidos los **DLCs** que vienen en el disco, a saber: paquete de Batalla, de fuertes, Mayhem, de puzles, retro y time attack.

Si no los conocemos, es hora de que nos pongamos manos a la obra. Para eso podremos contar con un tutorial en ambos juegos que nos guiarán por los escenarios, aprendiendo los movimientos, estrategias y el diferente uso de la armas. Si ya los conocemos, ya sabemos que la diversión está asegurada, tanto para un solo jugador, como para jugar con los amigos en la misma consola, o bien a través de **Xbox LIVE**. Desde luego, no vamos a poder encontrar excusas para no tener este juego. ✍ Penélope

¡Los mejores Packs al mejor precio!

Sólo por ser socio de GAME ¡Ventajas al instante!







2.300 puntos
Al comprar este pack sólo para Socios

Llévatelo ahora por 229,95 €

Promoción limitada a 1.000 uds. Tomb Raider se entrega como juego descargable



Promoción limitada a 1.000 uds.





1.700 puntos
Al comprar este pack sólo para Socios

Llévatela ahora por 169,95 €

Promoción limitada a 1.000 uds.
Promoción válida a partir del 03/12/2013.





2.800 puntos
Al comprar este pack sólo para Socios

Llévatelo ahora por 279,95 €

Promoción limitada a 1.000 uds.



Promoción limitada a 1.000 uds.



Promoción limitada a 1.000 uds.

GAME



Muchas más ofertas en www.GAME.es



Microsoft
18
TM
www.pegi.info
Microsoft Studios
CRYTEK

SNIPER ELITE V2 COLLECTOR'S EDITION

Una bala puede cambiar la historia

DISTRIBUYE BADLAND GAMES • PEGI 16+ • PLATAFORMAS PC





BadLand Games nos sorprende con una excelente recopilación de juegos de la saga Sniper Elite para PC, que bajo el subtítulo de Collector's Edition esconde una joya para los amantes de los juegos de infiltración y sigilo, con unos contenidos adicionales de auténtico lujo. Al abrir la caja lo primero que encontramos y nos llama la atención es un libro de arte en formato apaisado. En él se recogen en 60 páginas a todo color todo tipo de materiales gráficos relacionados con el segundo juego de la saga: conceptos de diseño, arte, objetos, carteles de propaganda de la época, armas, vehículos, personajes, tomas de la X-Ray Kill Cam (como la que os mostramos abajo a la derecha), bocetos del desarrollo de la acción e incluso de la caja del juego. Y cómo no, el juego. Dos juegos para ser exactos. El principal, el que da nombre al producto, Sniper Elite V2 Collector's Edition, que incluye el juego original más cuatro complementos descargables (DLC), a saber: Kill Hitler, Neudorf Outpost, Landwehr Canal y St. Pierre. Además, se incluye la banda sonora y como extra especial, el primer Sniper Elite para disfrutar del juego que inició esta genial saga.

En cuanto al desarrollo del juego, comentar para los que no lo conozcáis que se trata de un título de simulación táctica. Adoptamos el papel de un francotirador al final de la II Guerra Mundial, momento en el que los alemanes tienen preparados cohetes V2 cargados con gas nervioso. Somos la última oportunidad para la humanidad, cada bala que disparemos puede suponer un cambio en la historia tal y como la conocemos. Mediante el sigilo y la paciencia deberemos abrirnos paso, haciendo uso de nuestro rifle, teniendo en cuenta factores como el viento, la distancia e incluso la propia respiración. ✍ GRENOUILLE





PARAMOUNT VANTAGE PRESENTA EN ASOCIACIÓN CON FILMNATION ENTERTAINMENT, BLUE LAKE MEDIA FUND Y ECHO LAKE ENTERTAINMENT UNA PRODUCCIÓN BONA FIDE CON

BRUCE DERN • WILL FORTE • JUNE SQUIBB • STACY KEACH • BOB ODENKIRK

PRODUCTORES EJECUTIVOS GEORGE PARRA JULIE M.THOMPSON DOUG MANKOFF NEIL TABATZNIK • PRODUCIDA POR ALBERT BERGER Y RON YERXA • ESCRITA POR BOB NELSON • DIRIGIDA POR ALEXANDER PAYNE

ESTRENO EN CINES 7 DE FEBRERO

WWW.NEBRASKA-LAPELICULA.ES

DOLBY DIGITAL · DATASAT DIGITAL SOUND · PARAMOUNT VANTAGE · wild bunch · vértigo

PENDIENTE DE CALIFICACIÓN POR EDADES